

DRUPAL COMMERCE

Podstawy



Kto co i dlaczego?

- Commerce Guys (commerceguys.com) Ryan Szrama
- Drupal Commerce – rozwiązanie commerce dla D7
 - następca Ubercart? Na d7 każdy ma 13tys. instalacji
- Commerce rozwiązuje problemy występujące w Ubercart D6
 - z góry narzucony schemat działania sklepu, układ stron realizacji zamówienia, czy katalogu itp.
- 5mln USD na rozwój



Podstawowe cechy

- Oparty o Entity, a więc
 - Współgra dobrze z Views
 - Można dodawać pola do każdej entity (produktu, zamówienia, line itemu)
- **Produkt nie jest nodem** – rozdział między entity produktu a entity wyświetlania
- Oparty na Rules – bardzo elastyczny
- Oparty na Views – wygodna konfiguracja widoków
- Bardzo elastyczny i umożliwiający rozwój i customizację



Stawiamy sklep na Drupal Commerce



Moduły niezbędne (wymagane przez commerce)

- Drupal
- ctools
- entity
- rules
- views
- addressfield
- commerce

Moduły bardzo przydatne

- inline_entity_form
- commerce_flat_rate
- commerce_shipping (v2)
- commerce_bank_transfer
- commerce_cod
- commerce_fieldgroup_panes

Dodatki

- colorbox



Produkt (osobny entity)

- Wszystkie pola najlepiej dodać do Produktu
 - Wyjątkiem są terminy taxonomii, które ustawiamy na nodzie prezentacyjnym - na stronie taxonomii chcemy pokazywać domyślnie nody a nie producty
- Wygląd pól produktu ustawiamy na produkcie

Wyświetlanie produktu

- Porzez node (rodzaj zawartości)
- Pola
 - Product reference field z:
 - Widget - Inline entity form
 - W ustawieniach - Products that can pe referenced
 - Terminy taxonomii jeśli jakieś mamy

Niezbędne elementy, które musimy ustawić

- Waluty
- Podatki (VAT)
- Katalog
- Płatności
- Transport (przelew, pobranie)



Waluty

- Sklep > Konfiguracja > Ustawienia walut
 - Domyślna
 - Dostępne



VAT

- Sklep > Konfiguracja > Podatki
 - Ustawiamy rodzaj podatku - VAT
 - Ustawiamy Stopy podatkowe
- Naliczanie konkretnego podatku możemy ustawić poprzez reguły

Katalog

- Katalogu to zwykły widok
 - Widok noda prezentacji + pola z produktu
 - Pola z produktu wciągamy poprzez pole relacji noda do produktu
 - Zdjęcie domyślnie linkuje do produktu. Żeby linkowało do prezentacji trzeba przepisać domyślną metodę wyświetlania

Koszty wysyłki i płatności

- Wysyłki
 - `commerce_flat_rate`
 - Są inne moduły których tu nie prezentujemy
- Płatności
 - Przelew - `commerce_bank_transfer` (trzeba uruchomić regułę)
 - Pobranie - `commerce_shipement_cod`
- Płatności i wysyłki uruchamiane są za pomocą Reguł, które można modyfikować.

Komentarz do zamówienia

- Zamówienie to Entity - można dodać do niego pola
- Commerce Fieldgroup Panes pozwala wyświetlić te pola jako pole w procesie zakupu.
- Warto zauważyć że wszystkie elementy na stronach składania zamówienia można przestawiać.

Mamy sklep

- Mamy sklep, który:
 - trzyma i prezentuje produkty ze zdjęciami i cenami
 - Nalicza podatki
 - Zbiera zamówienia
 - Umożliwia płatność i wybór wysyłki.



Profil instalacyjny

- Żeby było łatwo :) wszystko możecie zainstalować jednym kliknięciem
-
- www.drupalcommerce.pl



Pytania

